

L^AT_EX

Introduction

Historique

- T_EX (Donald E. Knuth) : programme pour des documents (scientifiques)
- T_EX grande stabilité, portabilité, absence quasi totale de bogues, respect des usages des typographes et composeurs de textes.
- T_EX se prononce "tech" (comme dans tech-nologie), X → χ (chi).
- L^AT_EX (Leslie Lamport) sur-couche basée sur T_EX comme système de mise en page avec de nombreux modules

Introduction

L^AT_EX vs. WYSIWYG

- Publication d'un manuscrit :
auteur → éditeur (police, taille des colonnes, ...) → technicien typographe
- Dans L^AT_EX, L^AT_EX : éditeur et T_EX : le typographe.
- L'auteur → structure logique du document (section, sous-section, etc)
L^AT_EX → calcul la mise en page optimale avec les bonnes règles de typographie.
- Information de structure insérée dans le texte avec des **commandes** :
distinction entre le fond du document et sa forme.
- Démarche opposée aux traitements de texte WYSIWIG (What You See Is What You Get) : **mélange de structure du document et de mise en forme.**
L'auteur voit à l'écran le résultat final du document.
- L^AT_EX → pas de résultat final immédiat, nécessite une phase de compilation.
compilateur : programme qui permet de transformer un langage vers un autre langage. 'code source latex' → L^AT_EX → (dvi, ps, pdf, html, etc)

Caractéristiques de L^AT_EX

Arguments en faveur de L^AT_EX par rapport aux logiciels WISIWYG

- mise en page professionnelle / respect des règles typographiques
- facilité de la composition des formules mathématiques
- on ne se préoccupe pas de la mise en page, on peut donc se concentrer sur le fond
- gestion automatique des structures complexes telles que : tables des matières, notes de bas de pages, liste des figures, références croisées, bibliographies, index, et bien d'autres.
- possibilité de programmer/très extensible
- multi-plateforme / libre
- extensions conventionnelles : `.tex` (L^AT_EX), `.bib` (fichier de bibliographie), `.aux` (fichiers auxiliaires), `.sty` (fichiers de style), etc

Remarque

Création de bibliographie : voir le système `bibtex` (fichier `.bib`)

Structure d'un fichier source

L^AT_EX : Langage balisé à base de commande

- **Commande**

- commence par \ suivi du nom de la commande et est sensible à la casse
- syntaxe : `\commandname[options]{parameters}`
- parfois : `\commandname*[options]{parameters}` action particulière
(ex. `\section{}`, `\section*{}`)

- **Squelette d'un fichier**

```
\documentclass[options]{parameters}
\usepackage[package-options]{package-name} %optionnel
% >>préambule<<
\begin{document}
    le document commence ici
\end{document}
```

- `\documentclass[options]{parameters}`
parameters : article, report, book, etc ; options : 10pt, twocolumn, etc
- `\usepackage[package-options]{package-name}`
package-name : graphicx, amsmath, etc ; package-options (personnalisation)
- ligne commençant par % = commentaires
- **Gros documents, plusieurs fichiers**
`\input{filename}` ou `\include{filename}` (idem avec saut de page)

\LaTeX : Langage compilé qui nécessite un compilateur (programme informatique)
Code source \LaTeX → compilateur (`pdflatex`) → fichier visualisable, imprimable

- **Compilation standard avec le programme `pdflatex`**
 - comprends les commandes et instructions du fichier source.
 - phase de compilation crée un ensemble de fichiers : `.pdf` (mise en forme), `.aux` (numéro de pages, figures, références, etc), `.log` (messages d'informations ou d'erreur), `.toc` (table des matières), ...
 - visualisation : `xpdf`, `evince`
 - **Question : comment s'utilisent ces programmes ?**

- **Prise en charge des figures/images**
 - `pdflatex` : pdf, png, jpeg
 - Privilégier les figures/images vectorielles par rapport aux images bitmap
- Edition partagée sur <http://www.sharelatex.com>
- **Outil de manipulation des pdf** `pdftk` / `pdfjam`
ex : concaténer des pdf → `pdftk a.pdf b.pdf cat output c.pdf`
Avec `pdfjam` → `pdfjoin a.pdf b.pdf -o c.pdf`

Exercices

Récupérer le fichier `~mfaverge/public_html/IF104/first-doc.tex` (avec `cp` en local, ou `scp` en distant) et le mettre dans une arborescence locale du type `~/if-104/latex/compil/first-doc.tex`

1. Compiler le fichier, il y a des erreurs de compilation, interpréter, corriger les erreurs jusqu'à compilation **totale**
2. Vérifier dans le répertoire courant la présence des fichiers auxiliaires. De quels types sont-ils ?
3. Visualiser le document produit. Modifier le fichier source et vérifier la modification dans le document final.
4. Produire un fichier **pdf**. Le visualiser avec **evince**.
5. Effacer tous les fichiers sauf le fichier source. Modifier le fichier source. Compiler avec **pdflatex**. Vérifier la génération des fichiers auxiliaires et du **pdf**. Visualiser le **pdf**. Modifier le fichier source. Recompiler. Visualiser la modification.
6. Créer le fichier **first-inp.tex** contenant la chaîne **An \$input** en ligne de commande. Créer le fichier **first-inc.tex** contenant la chaîne **An _include** avec **emacs**. En utilisant les bonnes commandes \LaTeX inclure les deux nouveaux fichiers. Compiler, corriger, visualiser.

Quelques commandes

- Sauts de ligne, de page et césure : `\`, `\newline`, `\newpage`, `cé\su\re`
- Chaînes toute prêtes : `\today`, `\date`, `\TeX`, `\LaTeX`
- Caractères spéciaux : `\c{c}`, `\oe`, `\dots`, `\slash`, `\^o`, `\"i`, ...
- Espaces : \LaTeX calcul l'espacement optimal que les mots doivent avoir.
 - espace insécable, espacement : `~`, `_`, `\hspace{m}`, `\vspace{m}`,
`\stretch{m}`, `\hfill`, `\dotfill`
 - alinéa, ligne : `\indent`, `\noindent`, `\rule{hm}{wm}`
 - mesure automatique : `\textwidth`, `\columnwidth`, `\textheight`
- Polices : `\emph{}`, `\textbf{}`, `\texttt{}`, `\textsc{}`
- Tailles : `\tiny`, `\scriptsize`, `\small`, `\normalsize`, `\large`, `\huge`
- Utilisation de blocs, par ex : `{\small petit} normal`

Quelques commandes

- Structure logique d'un document (toutes ont une version avec *)
 - `\part{title}` (book)
 - `\chapter{title}` (book et report)
 - `\section{title}`
 - `\subsection{title}`
 - `\subsubsection{title}`
- **Un paragraphe** : unité typographique commençant par un alinéa (**obtenu par une ligne vide dans le code source**) = pensée cohérente ou développement d'une idée. Lorsque la réflexion se poursuit, un saut de ligne `\\` suffit (pas d'alinéa).
- Références croisées : `\label{nom}`, `\ref{nom}` `\pageref{nom}` `\eqref{nom}`
- Listes automatiques : `\tableofcontents`, `\listoffigures`, `\listoftables`

Permet de composer du texte dans un contexte particulier
syntaxe générale `\begin{env} contenu \end{env}`

- Listes : `enumerate`, `itemize`, utilisation avec `\item`
- Justification : `flushleft`, `flushright`
- Impression verbatim : `verbatim`
- Tableau : `\begin{tabular}{description}`
 - droite, gauche, centré, trait vertical `r`, `l`, `c`, `|`
 - séparateur de colonne, saut de ligne : `&`, `\\`
 - trait horizontal, trait horizontal de la colonne `i` à `j` : `\hline`, `\cline{i-j}`
 - fusion de colonnes : `\multicolumn{n}{description}{texte}`

Objets flottants

Objets ne pouvant être coupés par un saut de page ([figure](#), [tableau](#), [algorithme](#), [etc](#)). L^AT_EX place automatiquement les objets flottants, là où il y a de la place dans la page.

- **Squelette standard**

```
\begin{...} %figure ou table
  \centering
  % commandes pour une figure, le tableau ou autre chose
  \caption[court]{légende}
  \label{unlabel} % \label se trouve après \caption
\end{...} % figure ou table
```

- **Important**, un flottant (une figure, un tableau, etc), doit toujours
 - comporter une légende explicative ;
 - être cité, référencé dans le texte, par ex.

La figure~\ref{fig:nomdulabel} illustre... ou encore

Les résultats quantitatifs sont résumés par

le tableau~\ref{tab:nomdulabel}....

- Par ex : figure, tableau : `\begin{figure}[pref-placement]`,
`\begin{table}[pref-placement]`
- Ordre de préférence de placement : **h**, **t**, **b**, **p** (here, top, bottom, page)

Inclusion de figures

- dans le préambule : `\usepackage{graphicx}`, attention au `x`, `graphics` existe aussi
- commande : `\includegraphics[options]{filename}`
 - `options` : permet de régler la taille de la figure
 - préférer les tailles relatives, préservation de l'aspect/ratio
 - jouer sur la largeur par rapport à la largeur du texte :
`\includegraphics[width=0.5\textwidth]{filename}`
 - `filename` rq : sans l'extension
- si les images sont dans un répertoire à part : `\graphicspath{./img/}` dans le préambule
- préférer les images vectorielles (pdf ou svg) au bitmap (.bmp, .jpeg, .png, etc)

L^AT_EX

A_MS-L^AT_EX

- AMS-LATEX : collection d'extensions et de classes pour saisir des formules mathématiques
- développée par l' *American Mathematical Society*.
- `\usepackage{amsmath, amssymb}`
- équation dans le texte `$. . . $`, par ex. $a + b = c$: `$a+b=c$`
- hors texte : environnement (flottant) `\begin{equation} . . . \end{equation}`, par ex : `\begin{equation} a+b=c\end{equation}`

$$a + b = c \tag{1}$$

- la version étoilée enlève la numérotation
- référencer une équation
 1. déposer une étiquette (label) `\label{eq:addition}`
 2. la référencer dans le texte `\eqref{eq:addition}`
 3. `\begin{equation} \label{eq:addition}a+b=c\end{equation}`
 4. l'équation `\eqref{eq:addition}` est une addition
 → *l'équation (1) est une addition*
- idem, pour les figures, les tableaux, etc

Commandes en vrac

- $\hat{\ } _ \hat{\ }$: exposant, indice
- `\sum`, `\int`, `\lim`, `\prod` : somme, intégrale, limite, produit
- `\frac{}{}`, `\tfrac{}{}` : fraction, fraction en ligne
- les symboles grecs, syntaxe du nom, e.g.,
`\pi`, `\epsilon`, `\Gamma` (<http://detexify.kirelabs.org>)
- opérateurs, syntaxe du nom en anglais, e.g, `\forall`, `\in`, `\notin`, etc
- `\,`, `\;` ; `\quad` `\qquad` gestion des espaces
- `\sqrt{}`, `\sqrt[[]]{}`, `\surd{}`, racine carrée, racine n^{ieme} , le symbole.
- `\cdots`, `\ldots`, `\vdots`, `\ddots`, différents points de suspensions
- `\underline{}`, `\overline{}`, `\underbrace{}`, `\overbrace{}` soulignés, accolades
- `\text{...}` texte (droit) en mode math
- rq : variables en italique, les fonctions en police droite, e.g.,
`\sin`, `\cos`, etc.
- déclarer une fonction : `\DeclareMathOperator{\com}{nom}` ou
`\DeclareMathOperator*{\com}{nom}` (préambule). Version étoilée :
exposant/indice \rightarrow dessus/dessous, e.g, comme dans `\sum`
- `\substack{}`, `\stackrel{}{}` : superposition d'opérateur
- `\partial`, `\| \|` , `| |` : dérivée partielle, norme, valeur absolue
- `\newtheorem{com}{text}` théorèmes, définition, lemmes, etc (préambule).
`com` est le nom en L^AT_EX et `text` : le texte affiché. L'utilisation comme pour
un environnement normal

Équations trop longues et matrices

Les équations trop longues nécessitent d'être coupées ou groupées

- environnement `align`, gestion comme un tableau, i.e., `&`, `\`, cet environnement numérote chaque ligne. `\nonumber` saute une numérotation
- environnement `\aligned` similaire à `\align` mais s'utilise avec l'environnement `equation` (pas de numérotation des lignes)
- environnement `\cases` permet de fabriquer ses fonctions par morceaux la syntaxe est la même que pour les tableaux
- l'environnement `matrix` et ses variantes permettent de définir des matrices. `matrix` (aucun délimiteur), `pmatrix` (,), `bmatrix` []. Le nombre de colonnes max est 10 mais modifiable (rarement besoin de plus de 10 colonnes). La syntaxe est la même pour les tableaux

Algorithmes : package algorithm2e

- environnement flottant (possibilité d'obtenir une liste)
- `\usepackage[french,vlined,lined,linesnumbered,boxed]{algorithm2e}`
(**french**) : mots clés en français
- fonctions de base, fonctions avancées voir la documentation

Un algorithme possède

- des données, paramètres `\Donnees{...}`
- des données en entrée `\Entree{...}`
- un résultat `\Res{...}`
- pour formater une boucle **for** :
`\PourTous{criteredarret}{corps de la boucle}`
- pour formater une boucle **while** :
`\Tq{criteredarret}{corps de la boucle}`

Comme pour `figure` ou `table`, vous **devez** ajouter un `\caption[[]]{}` et un `\label{alg:...}` et y faire référence dans le texte
`l'algorithme~\ref{alg:...} montre...`

Une alternative à `algorithm2e` est le package `listings`

Exercices

1. Avant de commencer penser
 - à activer dans `emacs` le mode `flyspell-mode`
 - à activer dans `emacs` le mode `auto-fill-mode`
 - à utiliser plusieurs bureaux
 - à mettre votre souris de coté
2.
 - Grâce à la commande `cp` ou `scp`, récupérer le fichier suivant :
`~mfaverge/public_html/IF104/test-latex.tex`
le mettre dans un répertoire `~/if-104/latex/`
 - Récupérer le fichier suivant :
`~mfaverge/public_html/IF104/enseirb-matmeca.png`
et le mettre dans un répertoire `~/if-104/latex/img`
 - Essayer de reproduire le document distribué au plus près de sa mise en forme.
3.
 - Grâce à la commande `cp` ou `scp` récupérer le fichier suivant :
`~mfaverge/public_html/IF104/test-math.tex`
et le mettre dans un répertoire du type `~/if-104/latex/math/`
 - Essayer de reproduire le document distribué au plus près de sa mise en forme.
4. Rédiger votre Cv en \LaTeX

L^AT_EX

TikZ / Beamer

- nécessite de définir ses propres commandes, raison d'efficacité
- factoriser une action répétitive (comme une macro)
- définir une « variable d'environnement » qui permet une modification globale dans tout le document.

Définition de nouvelles commandes grâce à la commande `\newcommand{name}[param]{definition}`.

- **name** : le nom de la nouvelle commande
- **param** : (optionnel) le nombre de paramètres,
- accès aux paramètres **#1**, **#2**, ..., **#9**. (max 9)
- **definition** : définition de la commande

Commande (exemple)

- `\newcommand{\tikzlogo}{Ti\emph{k}Z}`
- quand L^AT_EX rencontre un `\tikzlogo`, il remplace le nom de la commande par sa définition
- `\newcommand{\withparam}[3]{#1\emph{#2}#3}`
- exemple : `\withparam{Ti}{k}{Z}`

Lorsque qu'une commande existe déjà, L^AT_EX permet de la surcharger

- `\renewcommand`
- la syntaxe identique à `\newcommand`.
- **Attention à ne pas surcharger des commandes *internes***

- Approche *orientée structure* (à la L^AT_EX), i.e., à base de description textuelle de la figure à mettre en oeuvre
- Tout système L^AT_EX est capable de fabriquer du contenu vectoriel mais tous ne le font pas de la même manière
- Pas la même interface (`dvips`, `pdflatex`, etc)
- Till Tantau (chercheur à l'institut d'informatique théorique, Allemagne)
- Unification / abstraction des différentes interfaces → PGF (*Portable Graphic Format*)
- PGF est accompagné du module TikZ
- TikZ → langage de programmation de haut niveau
- permet de décrire et de réaliser des graphiques de très haute qualité directement dans le code source L^AT_EX.
- PGF/TikZ est accompagné d'une documentation : `pgfmanual.pdf` (800 pages à la version 2.10)
- Nous n'aborderons que la base ...
- Multitude d'exemples sur <http://www.texample.net/tikz>

Autre module orienté texte : par ex. `picture`

Alternative WYSIWYG : logiciels de dessin `inkscape`, `XFig` (plus ancien)

Le minimum à connaître

- Pour charger TikZ : `\usepackage{tikz}` dans le préambule.
- TikZ permet de créer des graphiques *en ligne, dans le texte*.
- Pour commencer un graphique, utiliser l'environnement `\begin{tikzpicture}... \end{tikzpicture}` ;
- Chaque instruction de dessin doit se terminer par ;
- si le graphique ne comporte qu'une seule instruction vous pouvez utiliser uniquement `\tikz`

Quelques règles concernant les présentations

- une présentation comporte toujours : une page de titre, un plan, une introduction, le pourquoi de la présentation, une conclusion.
- chaque slide/diapo ne doit pas être trop chargée (**ne pas prendre exemple sur les slides d'IF104!!!**), pour que le public puisse lire rapidement l'idée contenue dans la slide et ensuite écouter
- une présentation doit être structurée et claire afin que l'audience puissent facilement suivre le propos
- éviter de faire des animations de transitions
- privilégier la sobriété et la clarté devant les artifices décoratifs qui masquent le propos
- en terme de longueur : compter un discours de 1 à 2 min par slide.
- privilégier un schéma, un diagramme à de longues phrases de discours

- une classe de document au même titre que article, report ou book
- permet de concevoir des présentations en \LaTeX
- mise en place par Till Tantau (PGF/TikZ)

Caractéristiques

- accepte les commandes \LaTeX , pratique pour la structuration, les équations, etc
- permet de créer de « animations » sobres
- beaucoup de thèmes adaptés pour les présentations
- les thèmes sont conçus pour être très lisibles par l'audience
- les thèmes sont hautement configurables
- le format standard des présentations **Beamer** est le **pdf**

Ce qui suit donne la structure minimale pour une présentation avec Beamer.

Beaucoup d'autres options, possibilités existent, allez voir la documentation en fonction des besoins

La manière la plus efficace et la plus rapide pour faire une présentation **Beamer** est d'utiliser un thème prédéfini, il en existe de nombreux.

Un fichier source beamer se structure comme un document L^AT_EX :

```
\documentclass[options]{beamer}
\usetheme{Madrid} % par exemple
\usepackage{...} % tous les packages utiles comme en LaTeX
\begin{document}
\end{document}
```

L'objet de base est la frame (slide). Structure classique d'une frame

```
% \begin{frame}
% \frametitle{titre de la slide/ou sans titre}
% % contenu de la slide en LaTeX
% \end{frame}
```

Frame particulière : la page de titre. À mettre dans le préambule

```
\title[court]{long}  
\subtitle[court]{long}  
\author[court]{long}  
\date[court]{long}  
\institute[court]{long}
```

Commande `\titlepage` dans un environnement `frame` pour générer la page de titre

Blocs et listes

Déclarer des blocs dans Beamer, la syntaxe est

```
\begin{block}{blocktitle}  
%contenu du bloc  
\end{block}
```

Principalement 3 types de block

- le `block` : pour un block normal informatif
- le `alertblock` : pour souligner quelque chose
- le `example` : pour illustrer un propos

Les listes se font comme en L^AT_EX (`itemize`, `enumerate`, `etc`). Possibilité de faire apparaître les items au fur et à mesure, par ex.

```
\begin{itemize}  
  \item<1-> d'abord lui  
  \item<2-> ensuite lui  
\end{itemize}
```

Exercices

Les exemples suivants compilent avec la version du package installée sur les machines.

Il se peut que les exemples ne compilent pas avec d'autres versions

1. Matériel :

- Le répertoire `~mfaverge/public_html/IF104/tikz`

contient :

- le document final à concevoir, `test-tikz-cor.pdf`
- le code source d'origine, `test-tikz.tex`
- 4 fichiers d'exemples complets, `tikz-maze.tex`,
`tikz-functions.tex`, `tikz-automata.tex` et
`tikz-tree.tex`
- 2 fichiers à compléter, `tikz-automata-bis.tex` et
`tikz-tree-bis.tex`
- Récupérer tous les fichiers à l'aide de la commande `scp` et les mettre dans une arborescence du type `~/if-104/latex/tikz`

2. Compiler, visualiser.

3. Étudier et essayer de comprendre les 4 exemples.

4. Modifier les fichiers `tikz-automata-bis.tex` et `tikz-tree-bis.tex` pour obtenir les résultats présentés dans le fichier `test-tikz-cor.pdf`

1. Récupérer la présentation `Beamer` à l'adresse `~mfaverge/public_html/IF104/test-beamer-cor.pdf` et son squelette : `~mfaverge/public_html/IF104/test-beamer.tex`
2. Mettre dans une arborescence du type `~/if-104/latex/beamer`
3. Essayer à partir des éléments vu en cours de reproduire la même présentation.
4. Tester différents thèmes, essayer de ne pas mettre de `\usetheme`

